

## PÓLIZA DE GARANTIA

D.L.T. IMPORT S.A. GARANTIZA EL NORMAL FUNCIONAMIENTO DE SUS PRODUCTOS MARCA KIDDY CONTRA CUALQUIER DEFECTO DE FABRICACIÓN, MATERIALES O MANO DE OBRA. ESTA GARANTÍA TENDRÁ VALIDEZ POR EL TÉRMINO DE SEIS MESES A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA, CONFORME A LO CERTIFICADO POR EL VENDEDOR. ESTA GARANTÍA QUEDARÁ ANULADA SI EL PRODUCTO PRESENTA MUESTRAS DE GOLPES, SOBRECARGAS O UN USO PARA EL CUAL NO FUE DISEÑADO, O SI SE CONSTATARA LA INTERVENCIÓN DE SERVICIOS TÉCNICOS NO RECONOCIDOS POR D.L.T. IMPORT S.A. CONSERVE ESTA GARANTÍA JUNTO A SU FACTURA DE COMPRA.

NOMBRE DEL COMERCIO \_\_\_\_\_

FECHA DE COMPRA \_\_\_\_\_ MODELO \_\_\_\_\_ FACTURA N° \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
SELLO Y FIRMA

# Kiddy

D.L.T. IMPORT S.A.  
NICARAGUA 4680 (1414) - BUENOS AIRES - ARGENTINA  
TEL: 4832-2174 / info@kiddy.com.ar  
Servicio técnico: 11-4831-8377 / 0800-555-4339  
Whatsapp: (+54 9 11) 3604-0015 / service@kiddy.com.ar



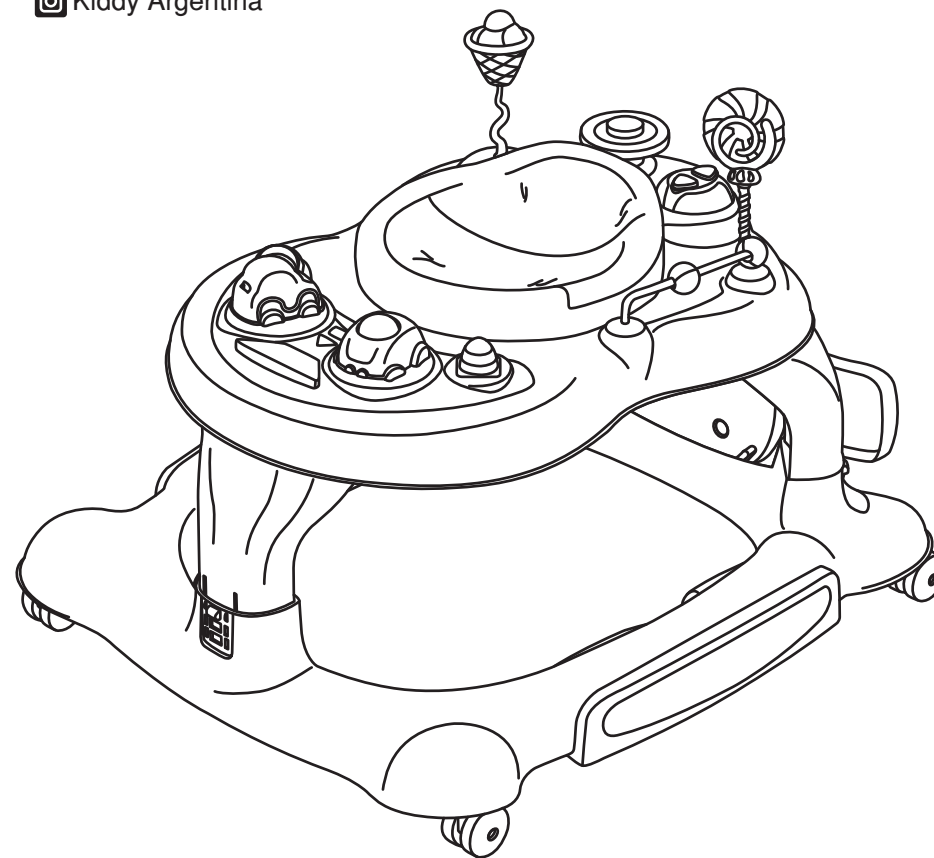
# Kiddy

www.kiddy.com.ar

f /KiddyArgentina

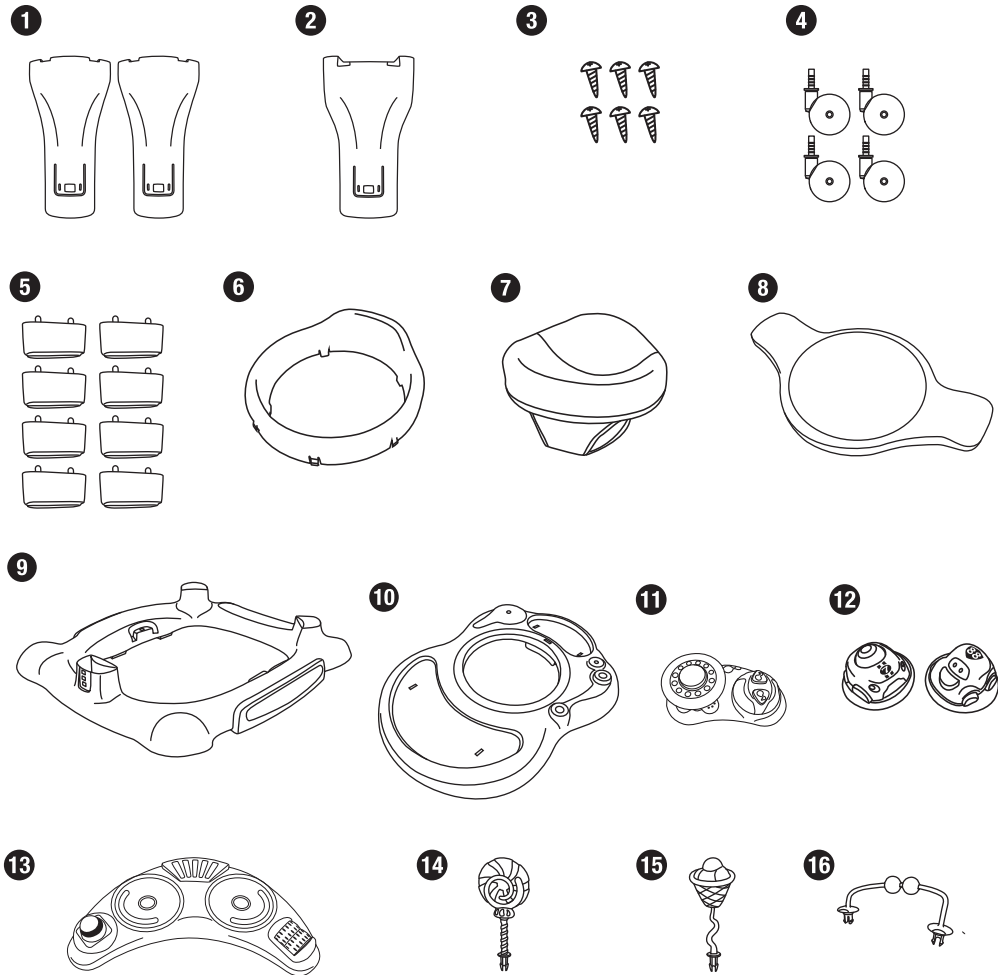
📷 Kiddy Argentina

INSTRUCTIVO  
ANDADOR  
MULTI ACTIVITY 3 EN 1  
Modelo 7102



- Lea cuidadosamente este instructivo antes de armar y usar el producto.
- El ensamble debe ser realizado solamente por un adulto.
- Conserve este instructivo para futuras referencias.
- Accesorios, modelos y especificaciones varían según referencia.

## LISTA DE PARTES

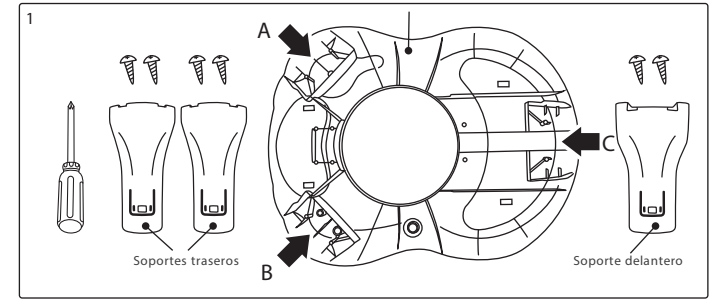


- |                      |                      |                         |                                 |
|----------------------|----------------------|-------------------------|---------------------------------|
| 1. Soportes traseros | 5. Tapones           | 9. Base                 | 13. Bandeja de autos de juguete |
| 2. Soporte frontal   | 6. Marco del asiento | 10. Bandeja superior    | 14. Chupete de juguete          |
| 3. Tornillos         | 7. Asiento           | 11. Bandeja de juguetes | 15. Helado de juguete           |
| 4. Ruedas            | 8. Tablero de salto  | 12. Autos de juguete    | 16. Arco de juguete             |

## INSTRUCCIONES DE ENSAMBLE

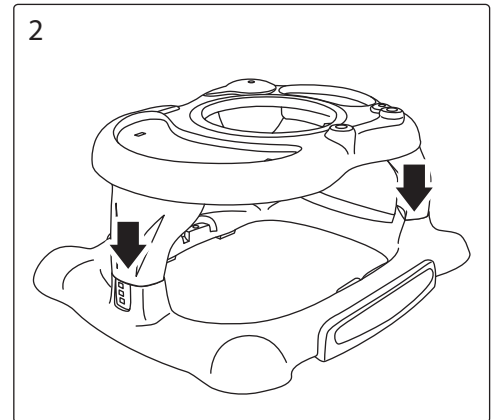
### 1. Ensamblar los soportes

Los soportes se colocan en las posiciones A, B y C, siga las instrucciones de la figura 1 y atornille.

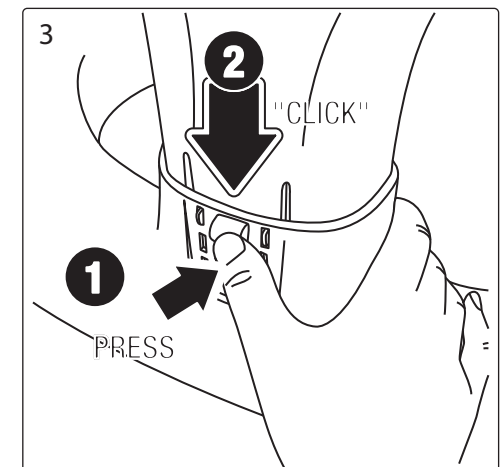


### 2. Ensamblar la bandeja superior y la base

Después de ajustar los 3 soportes, insértelos en la base hasta escuchar un "click" (ver figura 2).

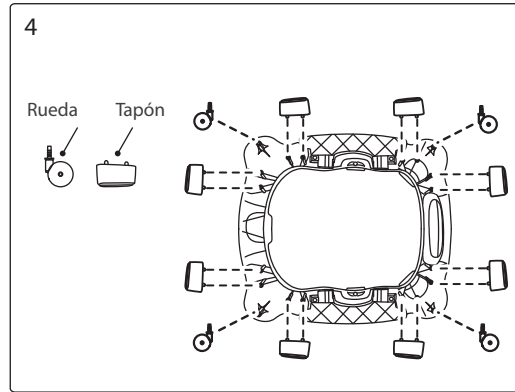


Presione el botón para ajustar la altura de 3 secciones. Utilice el pulgar para presionar el botón y presione hacia abajo hasta escuchar un "click" (ver figura 3).



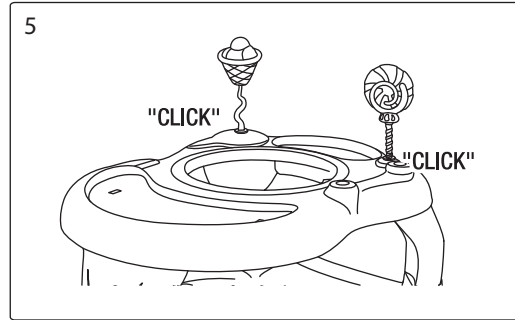
### 3. Fijar los tapones y las ruedas

Inserte las ruedas y los tapones en los orificios indicados (ver figura 4).  
Aviso: Nunca use el andador sin las ruedas.



### 4. Ensamblar los juguetes

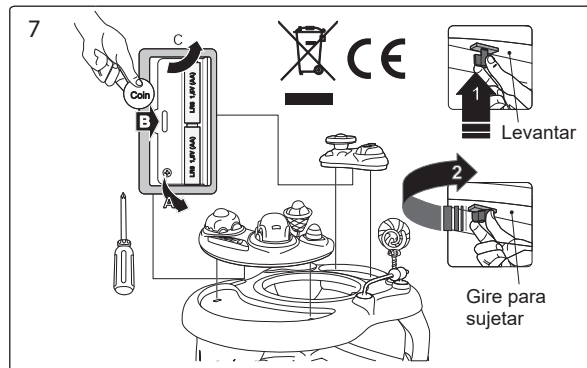
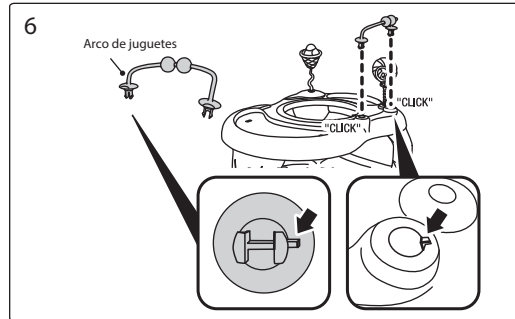
Alinee la llave del juguete con las muescas en el cuerpo del andador (ver figura 5, y 6).



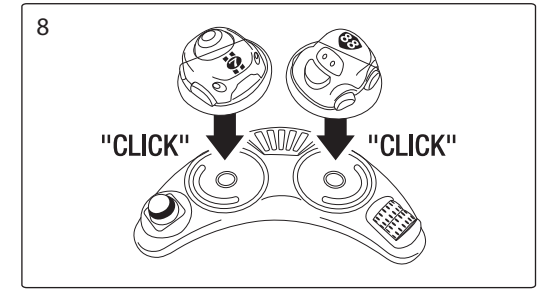
### 5. Ensamblar la bandeja de juguetes

- Inserte la bandeja de juguetes en el lugar indicado (ver figura 7).

Las baterías no vienen incluidas.  
**¡Advertencia!:** No recargue las baterías que no sean recargables. Cuando inserte las baterías o el acumulador, asegúrese que tienen la polaridad correcta. No mezcle baterías o acumuladores o nuevos con usados ni distintas clases de baterías. Use solamente las baterías o acumuladores recomendados. Retire las baterías del juguete cuando no lo esté usando. No deje que las baterías o la terminales del acumulador hagan corto circuito. El acumulador debe ser retirado del juguete antes de recargar, cuando sea posible. La recarga del acumulador siempre debe ser supervisada por un adulto.



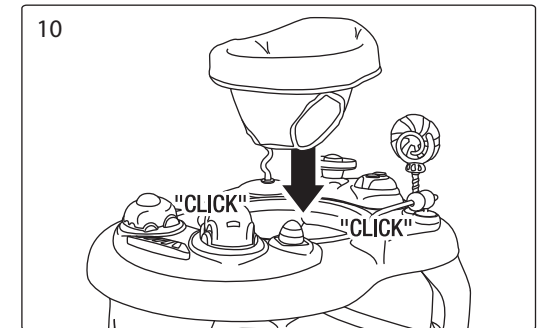
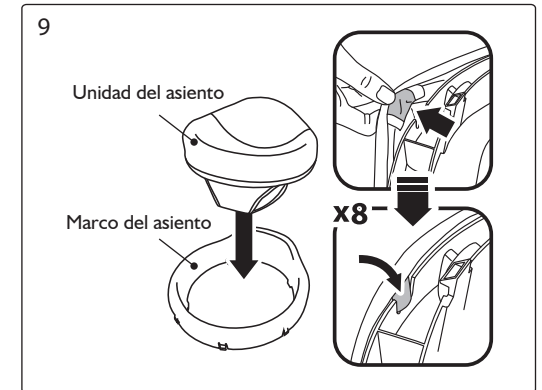
Nota: Inserte los autos de juguete en la bandeja de juguetes antes de colocar la bandeja de juguetes (ver figura 8).



### 6. Ensamblar el asiento

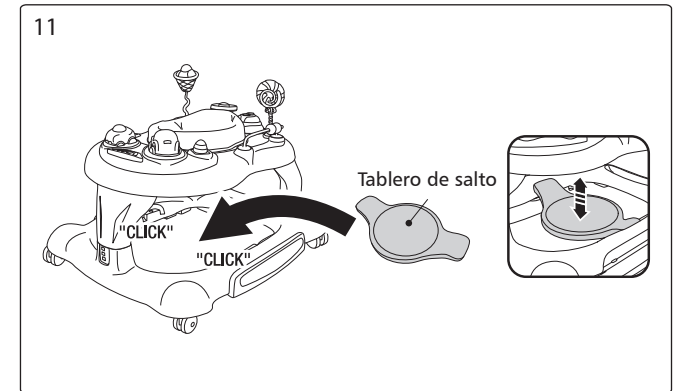
- Doble la unidad del asiento para cubrir el marco del asiento (ver figura 9).
- Coloque el marco del asiento en la bandeja superior, presione hasta escuchar un "click" (ver figura 10).

Atención: Los niños pueden jugar dentro del centro de actividades sólo cuando está instalado el tablero de salto en la base.



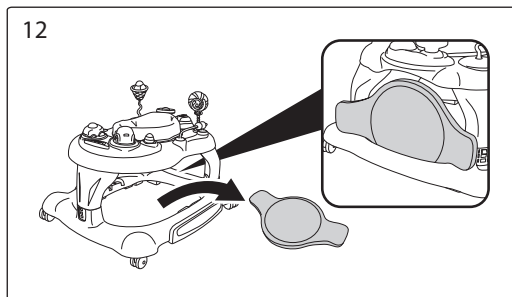
### 7. Ensamblar el tablero de salto

Asegúrese que el tablero de salto se ajuste correctamente a su posición cuando se utilice como centro de actividades y mecedor (ver figura 11).



8. Depósito del tablero de salto (ver figura 12).

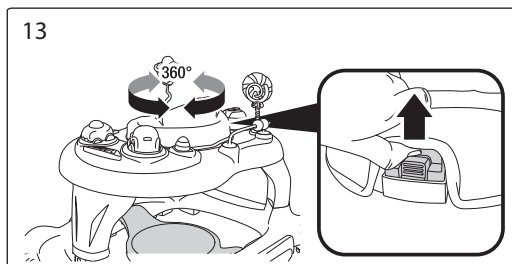
Remueva el tablero de salto y guárdelo en la parte trasera del producto (ver figura 12)



9. Usar el asiento giratorio de 360°

Levante el botón para liberar el marco del asiento de la posición de fijación (ver figura 13).

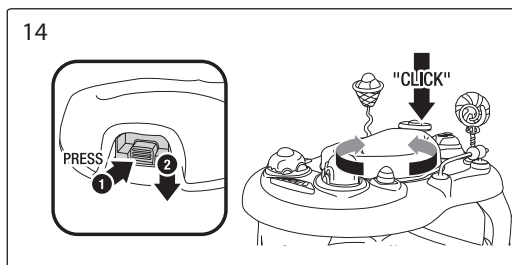
Precaución: El tablero de salto debe estar en uso.



10. Bloquear el marco del asiento de forma automática

Presione el botón y gire el marco del asiento hasta escuchar "click" (ver figura 14).

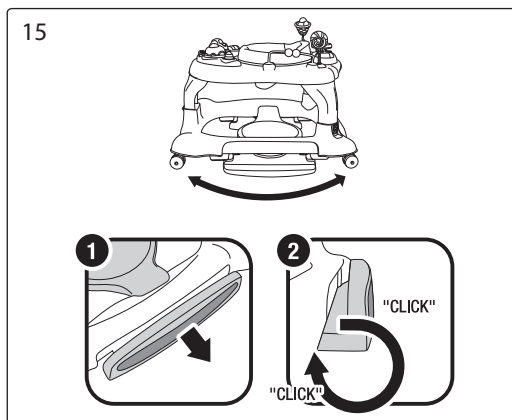
Precaución: El marco del asiento debe estar bloqueado en la posición antes de usarlo como andador.



11. Ensamblar el mecedor

• Retire el soporte de la base.  
• Gire el soporte 90° hasta que la parte de fricción quede hacia el suelo, luego empuje hacia arriba para ajustarlo (ver figura 15).

Precaución: El tablero de salto debe estar en uso.



## ADVERTENCIAS

Por favor lea estas instrucciones cuidadosamente antes de ensamblar y usar el andador y guárdelas en un lugar seguro para referencias futuras. En caso de no seguir las instrucciones, la seguridad de su niño podría verse afectada.

Nunca deje al niño sin supervisión, manténgalo siempre a la vista.

- No use el andador cerca de escaleras o en superficies irregulares.
- No acerque al fuego, calor excesivo y dispositivos de cocina.
- Retire los líquidos del andador para evitar potenciales peligros.
- Evite colisiones con puertas de vidrio, ventanas y muebles.
- No use el andador si alguno de sus componentes está roto o hace falta.
- El andador debe ser usado por cortos períodos de tiempo (20 min. máx).
- Este andador fue diseñado para niños que puedan pararse sin ayuda, aproximadamente de 6 a 36 meses y peso menor a 12 Kg.
- No reemplace con partes que no hayan sido aprobadas por el fabricante o distribuidor.
- Use sólo en superficies planas, libres de objetos que puedan provocar un volcamiento.
- No use el andador si está dañado o roto.
- No use el andador hasta que el bebé pueda sentarse sin ayuda.
- Limpie los componentes frecuentemente para mantener un buen rendimiento del andador.
- Para evitar quemaduras, mantenga a los niños lejos de bebidas calientes, radiadores, calentadores, etc.
- El andador debe ser ensamblado por un adulto.

## Mantenimiento

- Verifique que todas las partes estén ensambladas correctamente antes de usarla.
- Compruebe que todos los dispositivos de bloqueo funcionan correctamente y revíselos con regularidad para la seguridad del bebé.
- El andador debe ser reparado de inmediato cuando presente problemas.
- Limpie y realice mantenimiento a las partes con regularidad.
- Seque y limpie el andador con un paño suave después del uso o al ser expuesto a lluvia o polvo.
- Evite el contacto excesivo con el sol, el calor provocar que se destiñan o se deformen algunas piezas.
- Para limpiar utilice solamente jabón doméstico y agua tibia. No use blanqueador ni detergentes.
- Inspeccione el andador con regularidad para verificar que no hayan piezas dañadas o rotas.
- Reemplace o repare las piezas según sea necesario. Use solamente piezas de repuestos originales.